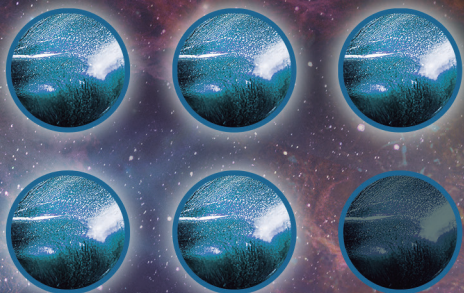


Vida



Comienza con cinco núcleos aquí como tu vida.
(Cuando recibas daño, muévelos a tu reserva.)

Burst

Coloca cartas con efectos burst aquí, boca abajo.

Reserva

Acumula núcleos aquí.
(Puedes usarlos durante tu Paso Inicial.)

Campo

Invoca espíritus y coloca nexos aquí.

Pasos del Juego

1

Paso Inicial

2

Paso de Núcleo

3

Paso de Robo

4

Paso de Refrescar

5

Paso Principal

6

Paso de Ataque

7

Paso Final

Turno del Oponente

Baraja

Coloca tu baraja aquí, boca abajo.
Una baraja tiene 50 o más cartas.

Cartas (Descartadas)

Coloca las cartas aquí después de que hayan sido utilizadas, destruidas o descartadas.

Cementerio

Núcleos (Usados)

Todos los núcleos aquí regresan a tu reserva al comienzo del Paso de Refrescar.

BATTLE SPIRITS
SAGA